

# 1. Общие правила проекта

## 1.1 Основные принципы проекта

Проект функционирует в формате **RolePlay**, предлагая игрокам полностью погружаться в вымышленный мир штата **DEEPTALE**. Этот штат является виртуальной территорией, расположенной в США.

## 1.2 Временные настройки серверов

На серверах проекта используется **реальное время**, которое соответствует часовому поясу **GMT+3 в летний период** и **GMT+2 в зимний период**.

## 1.3 Соответствие игрового времени реальному

Игровой год на сервере полностью синхронизирован с **реальным временем**, то есть события развиваются в соответствии с календарными годами.

## 1.4 Согласие с правилами проекта

При регистрации на сервере **игрок автоматически соглашается** со всеми правилами проекта и сервера, в том числе и политикой конфиденциальности

## 1.5 Ответственность за соблюдение правил

Игрок **обязан знать и соблюдать ВСЕ** правила проекта и сервера, независимо от того, ознакомился он с ними или нет.

## 1.6 Изменение и актуальность правил

Администрация проекта **оставляет за собой право** корректировать правила в любое время.

## 1.7 Запрещённый софт и модификации

В проекте **категорически запрещено** использование и хранение любых программ, модификаций или скриптов, дающих игровое **преимущество** над другими участниками.

За использование запрещённых средств игроку грозит:

- **Блокировка от 3 дней**, если нарушение не является систематическим.
- **Чёрный список проекта**, если нарушение носит грубый характер или повторяется.

### 1.8 Запрет на распространение нечестных модификаций

В рамках проекта **категорически запрещено** не только использование, но и **распространение** любых читов, модов, программ, скриптов и модификаций, предоставляющих **несправедливое преимущество** над другими игроками.

### 1.9 Запрет на использование и сокрытие багов

Игрокам **запрещено** намеренно использовать или скрывать от администрации **баги сервера**, а также пытаться **обходить игровые ограничения** любыми способами. В зависимости от серьёзности инцидента могут применяться следующие санкции:

- **Блокировка от 12 часов** – временный запрет на вход в игру.
- **Обнуление аккаунта** – удаление всех достижений, имущества и прогресса.
- **Добавление в чёрный список проекта** – полный запрет на участие в игре.

### 1.10 Запрет на использование уязвимостей в правилах

Игрокам **запрещается** намеренно использовать **недоработки или уязвимости** в правилах проекта или сервера для получения преимущества или обхода установленных ограничений. Игроки, замеченные в подобных действиях, получают **блокировку от 1 дня**. В случае повторных нарушений администрация может применять более **строгие санкции**.

### 1.11 Запрет на провокации и манипуляции

Игрокам **запрещается** провоцировать других участников на нарушение правил проекта или сервера, а также сознательно создавать ситуации, приводящие к нарушению

За подобные нарушения могут применяться **санкции**:

- **Блокировка от 1 часа** – временный запрет на участие в проекте.

### 1.12 Запрет на деструктивные действия в отношении проекта

Любые действия, направленные на **подрыв, саботаж или нанесение вреда** проекту, строго запрещены. За подобные нарушения могут применяться **строгие санкции**:

- **Блокировка от 60 дней** – временный запрет на участие в проекте.
- **Чёрный список проекта** – окончательная потеря доступа ко всем его ресурсам.

### 1.13 Запрет на подрыв экономики проекта

Любые попытки **нанести ущерб экономике сервера** строго запрещены. Это включает в себя действия, направленные на **искусственное создание дисбаланса**, умышленное разрушение экономических механизмов или обход системы торговли. В случае выявления подобных действий могут применяться следующие санкции:

- **Блокировка от 15 дней** – временное отстранение от игры.
- **Обнуление аккаунта** – удаление накопленных игровых средств и имущества.
- **Добавление в чёрный список проекта** – полный запрет на участие в игровом процессе.

### 1.14 Запрет на несогласованную рекламу

Любая реклама, размещённая без предварительного согласования с **командой проекта**, **строго запрещена**. За размещение несогласованной рекламы игрок может получить:

- **Блокировку от 1 дня** – временное ограничение доступа к проекту.

### 1.15 Запрет на травлю и распространение личных данных

Любые формы **травли**, а также **разглашение личной информации** игроков или администрации **категорически запрещены**. В случае выявления подобных действий могут применяться следующие санкции:

- **Блокировка от 15 дней** – временное отстранение от игры.
- **Добавление в чёрный список проекта** – полный запрет на участие в игровом процессе.

#### 1.16 Запрет на угрозы и шантаж

Любые **угрозы насилия**, причинения **физического или имущественного ущерба**, а также **шантаж категорически запрещены**. За подобные действия предусмотрены **строгие санкции**:

- **Блокировка от 31 дня** – временный запрет на участие в проекте.
- **Чёрный список проекта** – окончательная потеря доступа ко всем его ресурсам.

#### 1.17 Запрет на сокрытие нарушителей и пособничество

Любые попытки **помочь** или **скрыть** нарушителей проекта **категорически запрещены**. Пособничество квалифицируется как **соучастие**, и наказание будет **равносильно** санкциям, применяемым к основному нарушителю

#### 1.18 Передача прав на пользовательский контент

Все предложения, улучшения, темы и информация, размещённые на **форуме, Discord и других ресурсах, подконтрольных проекту**, автоматически **передаются в интеллектуальную собственность проекта**.

#### 1.19 Право на подачу жалобы

Игрок, который зафиксировал **нарушение правил** со стороны **другого игрока или администрации**, имеет **право подать жалобу** в официальный DISCORD канал

- “  жалобы” ([complaint.deeptale.xyz](https://complaint.deeptale.xyz)).

#### 1.20 Право на обжалование наказаний

Игрок имеет **право обжаловать любое наказание**, вынесенное администрацией, в течение **5 дней** с момента его получения в официальный DISCORD канал

- “  обжалование-наказания”. ([appeal.deeptale.xyz](https://appeal.deeptale.xyz))

## 1.21 Правила обращения в репорт и вопросы

При взаимодействии с администрацией через **репорт** или раздел **«Вопросы»** в **DISCORD**, игрок должен **соблюдать** следующие принципы:

### Запрещённые действия

- **Ненормативная лексика** – использование грубых и оскорбительных выражений.
- **Оскорбления** – недопустимое поведение в отношении администрации или игроков.
- **Некорректные вопросы** – запросы, не относящиеся к игровому процессу или функционалу.
- **Требования материальных благ** – запросы на получение игровых предметов, валюты или привилегий.
- **Телепортация транспорта** – администрация выполняет такие действия **только по веским причинам**.
- **Увольнение из фракций/организаций** – администрация не занимается кадровыми вопросами игровых структур.
- **Смена имени** – администрация не меняет никнеймы игроков.
- **Спам в репорт** – запрещено массовое дублирование жалоб по одной ситуации от состава фракции или организации.
- **Разглашение информации** – администрация не предоставляет сведения, которые игрок **должен получить самостоятельно** в рамках игрового процесса.

За несоблюдение установленных правил взаимодействия с администрацией могут быть применены **различные санкции** в зависимости от серьёзности нарушения:

- **Предупреждение** – устное или текстовое уведомление о недопустимом поведении.
- **Kick** – временное удаление из сервера или игрового процесса.
- **Timeout** – временное блокировка взаимодействия с DISCORD сервером
- **Блокировка от 1 дня** – ограничение доступа к игре на определённый срок.

## **2. Положение об игровых и DISCORD аккаунтах**

### **2.1 Запрет на передачу или продажу аккаунта**

Игрокам **категорически запрещено** передавать или продавать свои игровые аккаунты **любым третьим лицам**. За подобные действия предусмотрены **строгие санкции**:

- **Блокировка от 15 дней** – временное ограничение доступа к аккаунту.
- **Обнуление аккаунта** – удаление всех достижений, имущества и прогресса.

### **2.2 Запрет на создание нескольких игровых/DISCORD-аккаунтов**

Игроку **запрещено** владеть более **одного игрового или Discord-аккаунта**, если это используется для **несправедливых действий**. За подобные действия могут применяться **строгие санкции**, включая:

- **Блокировку основного и дополнительного аккаунта.**
- **Чёрный список проекта**, если нарушение носит систематический или грубый характер.

### **2.3 Запрет на выдачу себя за администрацию или других лиц**

Игрокам **категорически запрещено** выдавать себя за **администрацию сервера** или **других лиц**. За подобные действия предусмотрено **строгое наказание**:

- **Блокировка от 3 дней** – временное ограничение доступа к игровому процессу.
- **При повторных нарушениях** могут быть применены **более строгие санкции**, включая **чёрный список проекта**.

### **2.4 Запрещённые RP никнеймы (Имена в паспорте MINECRAFT)**

Игрокам **запрещается** использовать **RP никнеймы**, которые нарушают **RP-модель** и игровые принципы.

## Что подпадает под запрет?

- **Неправдоподобные RP никнеймы** – никнеймы, не соответствующие реально возможным и распространённым именам и фамилиям.
- **Несоответствие полу персонажа** – использование имени, не соответствующего полу игрового персонажа.
- **Религиозный контекст** – никнеймы с откровенно религиозным содержанием или потенциально оскорбительные в религиозном контексте.
- **Нецензурные выражения** – любые завуалированные или откровенные бранные слова и оскорбления.
- **Копирование никнеймов** – повторение существующих имен игроков или администрации.
- **Бессмысленные комбинации** – несвязный набор букв, не несущий смысловой нагрузки.
- **Уменьшительно-ласкательные формы** – использование уменьшительных вариаций имён и фамилий.
- **Повторяющиеся символы** – более 2 повторяющихся подряд символов (исключения: "oo" для "у" и "ee" для "и" в транслитерации).
- **Избыточный верхний регистр** – более 2 заглавных букв в имени или фамилии (исключения: De, Mc, двойные фамилии).
- **Неправдоподобные приставки** – фамильные приставки, не распространённые в реальном мире (Old, Ex и т.п.).
- **Мимикрия под слова и выражения** – никнеймы, не имеющие явного отношения к именам
- **Имперсонация известных личностей** – попытка копирования знаменитостей или других игроков с целью введения в заблуждение.
- **Использование кириллицы** - никнеймы, обязаны состоять только из букв латыни

Игроки, использующие **запрещённые Ф.И**, могут столкнуться с **санкциями**, направленными на соблюдение RP-модели и игровых стандартов. **Принудительная смена Ф.И** – администрация изменяет **Ф.И** игрока на корректный или требуемый по правилам.

## 2.5 Запрещённые никнеймы (MINECRAFT, DISCORD)

### Что подпадает под запрет?

- **Религиозный контекст** – никнеймы с откровенно религиозным содержанием или потенциально оскорбительные в религиозном контексте.
- **Нецензурные выражения** – любые завуалированные или откровенные бранные слова и оскорбления.
- **Копирование никнеймов** – повторение существующих имен игроков или администрации.

- **Мимикрия под слова и выражения**
- **Имперсонация известных личностей**

За подобные действия предусмотрено **строгое наказание**:

- **Блокировка от 3 дней** – временное ограничение доступа к игровому процессу.
- **При повторных нарушениях** могут быть применены **более строгие санкции**, включая **чёрный список проекта**.

## **2.6 Правила никнеймов в фракционных дискорд серверах**

В **фракционных дискорд серверах** ник игрока должен соответствовать такому формату:

- [РАНГ] [ИМЯ] [ФАМИЛИЯ]

\*Имя и Фамилия должны соответствовать RP никнейму

\*В графе [РАНГ] должно быть название ранга, или его номер римскими цифрами (По решению главы фракции)

### **2.6.1 Правила никнеймов в дискорд сервере DEEPTALE ORGANIZATIONS**

В **фракционных дискорд серверах** ник игрока должен соответствовать такому формату:

- [ИМЯ] [ФАМИЛИЯ]

\*Имя и Фамилия должны соответствовать RP никнейму

## **3. Администрация**

### **3.1 Запрет на запрос конфиденциальных данных**

Администрация **не имеет права** запрашивать у игрока **пароль от аккаунта** – доступ к учётной записи должен оставаться исключительно у владельца.

### **3.2 Обязанность администрации соблюдать уважительное отношение**



Администрация проекта обязана **проявлять уважение** к игрокам и обеспечивать **корректное взаимодействие** в рамках игрового процесса.

### 3.3 Администрация как ООС-персонаж

Администрация проекта **не является частью RP-мира** и рассматривается как **ООС-персонаж** (Out of Character).

### 3.4 Ориентировочность наказаний и право администрации

Все указанные в правилах **меры наказания** являются **ориентировочными** и могут быть изменены **по усмотрению администрации** с учётом **тяжести нарушения** и **истории предыдущих проступков**.

### 3.5 Право администрации на вынесение наказания

Администрация имеет право **назначить наказание игроку** за нарушение **правил проекта/сервера**, если:

- Была свидетелем нарушения.
- Получила жалобу на действия игрока.
- С момента нарушения прошло не более 3-х дней.

### Оценка тяжести нарушения

Администрация вправе **анализировать** ситуацию и **воздержаться** от наказания, если:

- Нарушение **не является грубым**.
- Действия **не создают серьёзных помех** другим игрокам.

### 3.6 Ограничения на вмешательство администрации в RP-процесс

Администрация **не имеет права мешать или препятствовать** RP-процессу, за исключением следующих случаев:

- **Все игроки согласны** на прерывание RP для вмешательства администрации.
- **Нарушены правила проекта/сервера** в рамках RP-процесса, и требуется вмешательство администрации для их урегулирования.

### 3.7 Запрет на дискредитацию и неуважительное отношение к администрации

Любые формы **обмана, оскорблений, неуважительного поведения** и попытки **дискредитации администрации** проекта **категорически запрещены**.

#### Что подпадает под запрет?

- **Преднамеренный обман** – распространение ложной информации о работе администрации.
- **Оскорбления и унижение** – грубые высказывания в адрес представителей администрации.
- **Дискредитация** – попытки подорвать авторитет администрации любыми способами.
- **Публичные нападки** – создание конфликтных ситуаций, направленных на подрыв доверия к проекту и его управлению.

За подобное поведение предусмотрены **строгие санкции**, включая:

- **Блокировку от 3 дней** – временное ограничение доступа к проекту.
- **Чёрный список проекта** – полный запрет на участие в игровом сообществе.

### 3.8 Запрет на шантаж, угрозы и клевету в адрес администрации

Любые формы **шантажирования, угроз** или **клеветы** в сторону администрации проекта **категорически запрещены**. За подобное поведение предусмотрены **строгие санкции**:

- **Чёрный список проекта** – полный запрет на участие в игровом сообществе.

### 3.9 Запрет на попытки подкупа администрации

Игрокам **категорически запрещено** пытаться **подкупить администрацию** любым способом.

#### Что подпадает под запрет?

- **Предложение денег или ценностей** – попытки влияния на решения администрации через материальные блага.
- **Подкуп ради преимуществ** – попытки получить особые привилегии, избежать наказания или изменить исход разбирательства.
- **Любые формы коррупции** – скрытые договорённости с администрацией в обмен на услуги или поправки.

## Наказание за нарушение

За подобные действия предусмотрены **строгие санкции**, включая:

- **Блокировку от 3 дней** – временный запрет на участие в проекте.
- **Чёрный список проекта** – полный запрет на доступ к серверам и игровому сообществу.
- **Timeout** – временное блокировка взаимодействия с DISCORD сервером

### 3.10 Запрет на запись разговоров и информации

Запрещена запись разговоров или информации, получаемой на обзвоне на лидера/администратора или проверке.

#### Исключение

- Разрешение на запись может быть предоставлено только Главным Администратором.

За несоблюдение данного правила могут применяться строгие санкции:

- Блокировка от 15 дней – временное ограничение доступа к игровому процессу.
- Timeout – временная блокировка взаимодействия с Discord-сервером.
- Чёрный список проекта – полный запрет на участие в игровом сообществе.

### 3.11 Запрет на вмешательство в работу администрации

Игрокам категорически запрещено вмешиваться в деятельность администрации сервера или создавать ей помехи. За подобные действия может быть применено **строгое наказание**:

- Блокировка от 3 дней – временное ограничение доступа к игровому процессу.

### 3.12 Запрет на публикацию конфиденциальной информации

**Любая форма публикации или разглашения информации, связанной с проектом, игроками или администрацией, категорически запрещена. За подобные действия предусмотрены строгие санкции:**

- **Чёрный список проекта – полный запрет на участие в игровом сообществе.**

## **4. Игровая экономика и ограничения**

### **4.1 Ответственность за покупку**

- **Администрация не несёт ответственности за выбор игрока при покупке любого имущества или предметов.**
- **Потраченные ресурсы не возвращаются, независимо от обстоятельств покупки.**
- **Игроку рекомендуется внимательно проверять условия приобретения, прежде чем совершать сделку.**

### **4.2 Запрет на продажу игровой валюты, имущества и аккаунтов за реальные деньги**

**Игрокам категорически запрещено продавать или пытаться продать игровую валюту, имущество или сам аккаунт за реальные деньги или их эквивалент.**

### **4.3 Запрет на покупку игровой валюты и имущества за реальные деньги**

**Игрокам категорически запрещено приобретать или пытаться приобрести игровую валюту или имущество в обмен на реальные деньги или их эквивалент. За подобные действия может быть применено строгое наказание:**

- **Блокировка до обнуления персонажа – удаление всех достижений и имущества игрока.**

### **4.4 Запрет на использование сторонних программ для обогащения аккаунта**

Игрокам **категорически запрещено** использовать **сторонние программы, скрипты или читы** для искусственного получения игровой валюты или имущества. За подобные действия предусмотрены **строгие санкции**:

- **Блокировка от 3 дней** – временное ограничение доступа к игре.
- **Чёрный список проекта** – невозможность дальнейшего доступа к серверу.
- **Обнуление аккаунта**– удаление всех достижений, имущества и прогресса.

#### **4.5 Запрет на покупку, продажу и хранение фракционных ресурсов**

Игрокам **категорически запрещено** покупать, продавать или хранить **фракционные ресурсы** в личных хранилищах. За подобные действия предусмотрены **строгие санкции**:

- **Блокировка от 5 дней** – временное ограничение доступа к игре.
- **Обнуление персонажа** – удаление всех достижений, имущества и прогресса.
- **WARN** – запрет вступление в фракцию.

#### **4.6 Донат и внутриигровые покупки**

Игроки могут поддержать проект и получить дополнительные игровые возможности исключительно через официальный сайт сервера.

##### **Запрещено:**

- Покупка внутриигровых привилегий, валюты или предметов через сторонние платформы, посредников или частные лица.
- Любые попытки обхода официальных методов доната.

Администрация не несёт ответственности за сделки, совершённые вне официального сайта. В случае нарушения данного правила возможны санкции, включая блокировку аккаунта и обнуление игрового прогресса

- **Обнуление персонажа** – удаление всех достижений, имущества и прогресса.
- **Чёрный список проекта** – невозможность дальнейшего доступа к серверу.

#### **4.7 Ограничение на передачу крупных сумм и имущества между персонажами**

Игрокам категорически запрещено передавать игровую валюту, имущество, транспорт, ресурсы или ценные предметы другим игрокам без IC-причины.

##### **Запрещено:**

- Дарить или передавать имущество и валюту без RP-обоснования, вне сюжетной логики или без цели внутри RP-процесса.
- Переводить ресурсы с одного персонажа на другого без отыгровки (например, через альт-аккаунты, друзей, посредников).
- Использовать «подарки» или переводы для ухода от ответственности, обхода налогов, вывода активов при удалении персонажа или смене фракции.

**За нарушение данного правила предусмотрены санкции:**

- Блокировка от 3 дней – временное ограничение доступа к игре.
- Обнуление аккаунта – удаление всех достижений, имущества и прогресса.
- Добавление в чёрный список проекта – полный запрет на участие в проекте.

## **5. Правила ВСЕХ чатов DEEPTALE и правила общения.**

### **5.1 Запрет на метагейминг (MG)**

Игрокам категорически запрещено использовать **ООС-информацию** в **ИС-игровом процессе**. За подобные действия предусмотрены **санкции**:

- **Мут от 30 минут** – временное отключение возможности общения.
- **Блокировка от 1 часа** – временное ограничение доступа к игре.
- **Timeout от 15 минут** – временное ограничение взаимодействия с Discord-сервером.

### **5.2 Запрет на оскорбления и дискриминацию в ООС чатах**

Игрокам категорически запрещено проявлять **агрессию, унижение, дискриминацию и враждебность** в **ООС-чатах**. За подобные действия предусмотрены **строгие санкции**:

- **Мут от 180 минут** – временное ограничение возможности общения.
- **Блокировка от 3 дней** – запрет на вход в игру.
- **Timeout от 15 минут** – временное ограничение взаимодействия с Discord-сервером.

#### **5.2.1 Наказание за ООС-оскорбления в ИС чатах**

Оскорбления, произошедшие в **ИС чатах**, но не относящиеся к **RP-ситуации**, или направленные к **игроку**, а не к его персонажу, **трактуются как ООС-оскорбление и наказываются соответствующим образом**. За подобные действия предусмотрены **строгие санкции**:

- **Мут от 30 минут** – временное ограничение возможности общения.
- **Блокировка от 3 дней** – запрет на вход в игру.
- **Timeout от 15 минут** – временное ограничение взаимодействия с Discord-сервером.

### **5.3 Запрет на оскорбления и упоминание кровных родственников**

Игрокам **категорически запрещено** оскорблять или **завуалированно** упоминать **кровных родственников** вне зависимости от типа чата (**ИС или ООС**).

За подобные действия предусмотрена **строгая санкция**:

- **Блокировка от 15 дней** – временное ограничение доступа к игре.
- **Timeout от 1 дня** – временное ограничение взаимодействия с Discord-сервером.

#### **5.3.1 Запрет на оскорбления и завуалированные упоминания близких игроку людей в ООС**

Игрокам **категорически запрещено** оскорблять, косвенно или завуалированно упоминать **близких людей другого игрока** в ООС-контексте. За подобные действия предусмотрена **строгая санкция**:

- **Блокировка от 15 дней** – временное ограничение доступа к игре.
- **Timeout от 1 дня** – временное ограничение взаимодействия с Discord-сервером.

### **5.4 Запрет на флуд**

Игрокам **категорически запрещено** отправлять **3 и более повторяющихся сообщений подряд**. За подобные действия предусмотрены **санкции**:

- **Мут от 20 минут** – временное ограничение возможности общения в игре.
- **Timeout от 25 минут** – временное ограничение взаимодействия с Discord-сервером.

## 5.5 Запрет на транслит

Игрокам **категорически запрещено** использовать **транслит** вместо полноценного написания сообщений на кириллице. **Наказание за нарушение**

За подобные действия могут применяться **санкции**:

- **Предупреждение** – первичное указание на нарушение.
- **Мут от 5 минут** – временное ограничение возможности общения.
- **Timeout от 5 минут** – временное ограничение взаимодействия с Discord-сервером.

## 5.6 Запрет на провокацию и агрессию в сторону администрации

Игрокам **категорически запрещено** проявлять **завуалированную или открытую агрессию**, а также провоцировать администрацию. За подобные действия предусмотрены **строгие санкции**:

- **Мут от 120 минут** – временное ограничение возможности общения.
- **Блокировка от 5 дней** – запрет на вход в игру.
- **Timeout от 60 минут** – временное ограничение взаимодействия с Discord-сервером.

## 5.7 Голосовой чат Minecraft как IC-чат

Голосовой чат в **Minecraft** является **исключительно IC-чатом**, и любая **ООС-информация** в нём **запрещена**. За подобные действия предусмотрены **санкции**:

- **Мут от 20 минут** – временное ограничение голосового общения.
- **Блокировка от 15 минут** – запрет на вход в игру.

## 5.8 Запрет на громкие и мешающие звуки

Игрокам **категорически запрещено** издавать **громкие, резкие или мешающие звуки**, которые **нарушают комфорт игрового общения**. За подобные действия предусмотрены **санкции**:

- **Мут от 15 минут** – временное ограничение голосового общения.



### 5.9 Запрет на использование программ для изменения голоса

Игрокам **категорически запрещено** применять **программы для модификации голоса** в игровом чате. За подобные действия предусмотрены **санкции**:

- **Мут от 60 минут** – временное ограничение голосового общения.
- **Timeout от 30 минут** – временное ограничение взаимодействия с Discord-сервером.

### 5.10 Запрет на употребление оскорбительных слов

Игрокам **категорически запрещено** использовать **прямые или завуалированные** оскорбления в любом игровом контексте.

- **Мут от 30 минут** – временное ограничение голосового общения.
- **Timeout от 10 минут** – временное ограничение взаимодействия с Discord-сервером.

### 5.11 Запрет на воспроизведение звуков через микрофон без отыгровок

Игрокам **категорически запрещено** использовать **сторонние программы** для передачи звуков через микрофон без RP-отыгровки. За подобные действия предусмотрены **санкции**:

- **Мут от 60 минут** – временное ограничение голосового общения.

### 5.12 Запрет на ООС-общение в голосовом чате в RP-ситуациях

Игрокам **категорически запрещено** переходить на **ООС-общение** во время **любой RolePlay-ситуации** в голосовом чате. За подобные действия предусмотрены **санкции**:

- **Мут от 60 минут** – временное ограничение голосового общения.

### 5.13 Запрет на IC-действия в ООС чатах (MG)

Любые коммуникации в **ООС чатах**, которые **подразумевают IC-действия** или **последствия**, приравниваются к **метагеймингу (MG)** и **категорически запрещены**.

#### 5.14 Запрет на медиа-вложения, нарушающие правила сервера

Игрокам **категорически запрещено** использовать **записки, книги, документы, изображения или другие медиа-вложения**, если они **содержат нарушение правил сервера**.

## 6 Правила RolePlay процесса:

### 6.1 Запрет на нарушение RolePlay режима игры

Игрокам **категорически запрещено** вести себя таким образом, который **нарушает RP-режим игры** и подрывает игровую атмосферу. За подобные действия могут применяться **санкции**:

- **Предупреждение** – первичное указание на нарушение.
- **Блокировка** – временный или постоянный запрет на участие в игре.

### 6.2 Запрет на NonRP Drive

Игрокам **категорически запрещено** управлять транспортными средствами в **неправдоподобной манере**, которая нарушает RP-реализм и приводит к аварийным ситуациям. За подобные действия может применяться **санкция**:

- **Блокировка от 20 минут** – временное ограничение доступа к игре.

### 6.3 Запрет на DriveBy (DB)

Игрокам **категорически запрещено** совершать **намеренный таран без веской IC-причины** на любом виде транспорта. За подобные действия предусмотрена **санкция**:

- **Блокировка от 10 минут** – временное ограничение доступа к игре.

### 6.4 Запрет на Revenge Kill (RK)

Игрокам **категорически запрещено** совершать **убийство с целью мести** или возвращаться на место смерти в течение **10 минут** после гибели персонажа. За подобные действия предусмотрена **санкция**:

- **Блокировка от 25 минут** – временное ограничение доступа к игре.

#### 6.4.1 Запрет на нарушение NLR (New Life Rule)

После смерти персонаж **обязательно забывает** последние **15 минут своей жизни**, включая события, которые привели к гибели. Использование этой информации **категорически запрещено**. За подобные действия предусмотрена **санкция**:

- **Блокировка от 25 минут** – временное ограничение доступа к игре.

#### 6.5 Запрет на Team Kill (TK)

Игрокам **категорически запрещено** совершать **убийство или нанесение урона** членам своей или союзной фракции, организации **без IC-причины**. За подобные действия предусмотрена **санкция**:

- **Блокировка от 30 минут** – временное ограничение доступа к игре.

#### 6.6 Запрет на Spawn Kill (SK)

Игрокам **категорически запрещено** убивать или наносить урон **на фракционной территории**, месте появления игроков, а также **на выходах из закрытых интерьеров и вокруг них**. За подобные действия предусмотрены **строгие санкции**:

- **Блокировка от 3 дней** – временное ограничение доступа к игре.
- **WARN** – запрет вступление в фракцию.

#### 6.7 Запрет на PowerGaming (PG)

Игрокам **категорически запрещено** приписывать своему персонажу **свойства, не соответствующие реальности**, а также **игнорировать страх за свою жизнь**. За подобные действия предусмотрена **санкция**:

- **Блокировка от 1 часа** – временное ограничение доступа к игре.

### Что подпадает под запрет?

- **Несокрушимость персонажа** – отказ учитывать ранения, усталость или другие факторы, влияющие на физическое состояние.
- **Отсутствие страха** – игнорирование угрозы жизни, даже в очевидно опасных ситуациях.
- **Нереалистичные действия** – поведение, не соответствующее логике игрового мира.

### Примечания

- **Запрещено продолжать движение на ТС**, если Вас обогнали или создали препятствие дальнейшему пути.
- **Один сотрудник силовой структуры**, находящийся при исполнении и в полном бронежилете, может оказать сопротивление **двум игрокам**, не состоящим в силовых структурах.
- **Один персонаж**, не являющийся сотрудником силовой структуры, может оказать сопротивление **одному** сотруднику силовой структуры.
- **Запрещено продолжать движение на ТС**, если Вас обогнали или создали препятствие дальнейшему пути.

### 6.8 Запрет на MetaGaming (MG)

Игрокам **категорически запрещено** использовать **ООС-информацию**, которую их персонаж **никак не мог получить** в IC-игровом процессе. За подобные действия предусмотрены **строгие санкции**:

- **Блокировка от 1 дня** – временное ограничение доступа к игре.

### 6.9 Запрет на DeathMatch (DM)

Игрокам **категорически запрещено** совершать **убийство или нанесение урона без веской IC-причины**. За подобные действия предусмотрена **санкция**:

- **Блокировка от 3 часов** – временное ограничение доступа к игре.

#### **6.10 Разрешение на отыгрывание действий /me и /do в голосовом чате**

Игрокам **разрешается** отыгрывать действия **/me** и **/do** от **1-го лица** в будущем времени в голосовом чате.

#### **6.11 Запрет на провокацию ("байт") сотрудников гос. организаций**

Игрокам **категорически запрещено** провоцировать сотрудников **государственных организаций** с целью развлечения или создания конфликта без веской IC-причины. За подобные действия предусмотрена **санкция**:

- **Блокировка от 30 минут** – временное ограничение доступа к игре.

#### **6.12 Запрет на отыгрышки в свою пользу**

Игрокам **категорически запрещено** совершать **отыгрышки**, дающие **несправедливое преимущество** За подобные действия предусмотрена **строгая санкция**:

- **Блокировка от 1 дней** – временное ограничение доступа к игре.

#### **6.13 Запрет на лутерство**

Игрокам **категорически запрещено** собирать вещи, выпавшие в ходе перестрелки, **если они не принимали в ней участие**. За подобные действия предусмотрена **санкция**:

- **Блокировка от 20 минут** – временное ограничение доступа к игре.

#### **6.14 Запрет на "слив склада"**

Игрокам **категорически запрещено** брать со склада больше, **чем разрешил лидер или заместитель** фракции. Такое действие приравнивается к "сливу склада" и серьёзно наказывается. За подобные действия предусмотрены строгие санкции:

- **Блокировка на 3 дня** – временное ограничение доступа к игре.
- **WARN** – запрет вступление в фракцию..

#### **6.15 Запрет на обман и некорректные вопросы в /do**

Игрокам категорически запрещено вводить в заблуждение через команду /do, даже если это негативно скажется на их персонаже. Также запрещено использовать /do для выяснения принадлежности персонажа к фракции. За подобные действия могут применяться **санкции**:

- **Блокировка** – временное ограничение доступа к игре.

## 6.16 Запрет на уход от RP

Игрокам категорически запрещено уклоняться от RP-взаимодействия, включая отказ от отыгрыша ситуации и игнорирование RP-процесса. За подобные действия предусмотрены **строгие санкции**:

- **Блокировка от 1 дня** – временное ограничение доступа к игре.
- **WARN** – запрет вступление в фракцию.

### 6.16.1 Запрет на уход от RP через потерю сознания

Игрокам категорически запрещено использовать **потерю сознания** как способ ухода от RP, если **RP-действия** начались **до возможности его потерять**.

## 6.17 Запрет на AFK в неподобающих местах

Игрокам категорически запрещено становиться **AFK** в местах, которые мешают свободному передвижению других участников игры. За подобные действия предусмотрена **санкция**:

- **Кик** – принудительное отключение от сервера.

## 6.18 "Правило первого отката"

Игрок имеет право на один откат ситуации **без согласия второй стороны**, если:

- **Был нанесён незначительный урон** (без использования оружия).
- **Была допущена небольшая ошибка** при написании команд /me или /do.

### 6.19 Запрет на многократное использование /try

Игрокам **категорически запрещено** использовать команду **/try** более **одного раза** на **каждый игровой момент**. За подобные действия могут применяться **санкции**:

- **Мут от 30 минут** – временное ограничение общения.
- **Блокировка от 20 минут** – временное ограничение доступа к игре.

### 6.20 Запрет на неправомерное использование фракционного или рабочего транспорта

Игрокам **категорически запрещено** использовать **фракционный или рабочий транспорт** в целях, **не связанных** с фракционной или рабочей деятельностью.

За подобные действия предусмотрены **санкции**:

- **Блокировка от 2 часов** – временное ограничение доступа к игре.
- **WARN** – запрет вступление в фракцию.

### 6.21 Запрет на выход из игры и создание помех в RP-ситуациях

Игрокам **категорически запрещено** покидать игру **во время задержания или похищения**, чтобы:

- **Приостановить RP-ситуацию** до приезда союзников и получения преимущества.
- **Прервать игровой процесс** с целью избежания последствий.

За подобные действия предусмотрены **строгие санкции**:

- **Квалификация нарушения** – администрация может расценить действия как **уход от RP** или **грубый MG**.

### 6.22 Запрет на использование недоработок Minecraft и сервера

Игрокам **категорически запрещено** намеренно использовать **недоработки (баги)** Minecraft или сервера **в личных интересах**.

## **6.23 Запрет на NonRPTrunk**

**Игрокам категорически запрещено** перевозить в багажнике Т.С и в инвентаре больше чем это Т.С могло бы перевезти

- **Блокировка от 2 часов** – временное ограничение доступа к игре.

### **6.23.1 Ограничение для автомобиля, и гоночного автомобиля**

**В обычном автомобиле и в гоночном автомобиле** можно перевозить до **3-х** **стаков** стройматериалов, или **3-х** **ведер лавы**. **Запрещено перевозить другой транспорт.**

**Исключения**

- **Очень легкий груз**

### **6.23.2 Ограничение для мотоцикла.**

**В мотоцикле** можно перевозить до **1-го** **стака** стройматериалов, или **1-го** **ведра лавы**. **Запрещено перевозить другой транспорт.**

**Исключения**

- **Очень легкий груз**

### **6.23.3 Ограничение для катеров.**

**В катере** можно перевозить до **5** **стаков** стройматериалов, или **5** **ведер лавы**. **Запрещено перевозить другой транспорт.**

**Исключения**

- **Очень легкий груз**

### **6.23.4 Ограничение для танка, БТР и грузовых авто .**



**Запрещено перевозить другой транспорт.**

#### **6.23.5 Ограничение для джипа .**

**В джипе можно перевозить до 5 стачов стройматериалов, или 5 ведер лавы.**

**Запрещено перевозить другой транспорт.**

**Исключения:**

- **Очень легкий груз**

#### **6.23.6 Ограничение для гражданских самолетов и всех вертолетов (Кроме CARGOBOB).**

**В вертолетах и самолетах можно перевозить до 8 стачов стройматериалов, или 8 ведер лавы. Запрещено перевозить другой транспорт.**

**Исключения:**

- **Очень легкий груз**

#### **6.23.7 Ограничение для F-22, F-86.**

**Запрещено перевозить другой транспорт.**

#### **6.23.8 Ограничение для CARGOBOB**

**Запрещено перевозить более 1-го транспорта**

#### **6.23.9 Ограничение для транспортера лодок и дорожно-покрасочной машины**

**В таких видах транспорта можно перевозить до 8 стачов стройматериалов, или 8 ведер лавы**

**Исключения:**

- **Очень легкий груз**

#### **6.23.10 Ограничение для трактора и снегоуборочной машины**

**В таких видах транспорта** можно перевозить до **10 стakov** стройматериалов, или **10 ведер лавы**

**Исключения:**

- **Пшеница**

#### **6.23.11 Ограничение для MRLS и miniMRLS**

**В таких видах транспорта** можно перевозить до **8 стakov** стройматериалов, или **9 ведер лавы**

**Исключения:**

- **Боеприпасы**

#### **6.24 Ограничение на постройки**

На сервере **запрещено** строить **сооружения нарушающие RP процесс**, также запрещены такие сооружения как:

- Левитирующие сооружения
- Фермы опыта
- Многие виды движущихся редстоун механизмов
- Лавакасты
- Сооружение которые явно нарушают законы физики
- АвтоФермы

#### **6.25 Ограничение на производство блоков**

На сервере запрещено пользоваться генераторами булыжника, обсидиана и похожими механизмами без здания завода (Декоративного)

За подобные действия предусмотрены **санкции**:

- **Блокировка от 2 часов** – временное ограничение доступа к игре.

#### **6.26 Намеренное создание препятствий комфортной игре**

На сервере запрещены хаотичные, бессмысленные или деструктивные действия, которые мешают другим игрокам.

За подобные действия предусмотрены **санкции**:

- **Блокировка от 2 часов** – временное ограничение доступа к игре.

#### **6.26.1 Намеренное нарушение игрового пространства**

На сервере запрещены действия нарушают **целостность игрового мира**.

Примеры таких действий:

- Уничтожение чужих построек
- Нарушение ландшафта мира
- Заливка территории лавой или водой.

Исключения:

- ВОЙНА
- МЕЖ-ФРАКЦИОННОЕ СОБЫТИЕ

За подобные действия предусмотрены **санкции**:

- **Блокировка от 1 дня**– временное ограничение доступа к игре.
- **Чёрный список проекта** – полный запрет на участие в игровом сообществе.

#### **6.27 Запрет на хранение и использование запрещённых предметов**

**Запрещено** использовать любые заблокированные предметы, полученные любым способом. К таким предметам относятся также вещи, предназначенные **только для администраторов**.

За подобные действия предусмотрены **санкции**:

- **Блокировка от 4 часов** – временное ограничение доступа к игре.

#### **6.28 Ограничение на схематику**

На сервере запрещено пользоваться любыми функциями быстрой постройки (Или для упрощения постройки), без крана(Декоративного)

За подобные действия предусмотрены **санкции**:

- **Блокировка от 2 часов** – временное ограничение доступа к игре.

## **7 Источники доказательств и рамки модерации**

### **7.1 Источники материалов для выдачи наказаний**

Администрация **имеет право** использовать материалы, полученные **на следующих платформах**, при вынесении наказаний:

- **Наблюдение за игроком** – прямая проверка действий в игре.
- **Discord каналы проекта**, включая каналы жалоб.
- **Личные сообщения** между игроком и администратором.
- **Комментарии** в социальных сетях проекта.
- **Фото/видео материалы** игроков, размещённые **на доступных хостинговых платформах** (Twitch, YouTube, и т.п.).

### **7.2 Ограничения на модерацию личных сообщений**

Администрация **не занимается** модерацией **личных сообщений** между игроками.

## Исключения

- **Сообщения через /mail** – попадают в зону модерации.
- **Личные сообщения от лидера к игроку** – могут быть проверены администрацией.
- **Личные сообщения между лидерами** – также подлежат возможной модерации.

## 8. Правила Зеленых Зон

### Список зеленых зон:

- Мэрия LOS-SANTOS
- Мэрия TRANQUILITN
- EMS LOS-SANTOS
- EMS VICE-CRY
- EMS GREEN-CITY
- EMS HARMONY
- ПОРТ GREEN-CITY
- Ж/Д СТАНЦИИ
- ВСЕ МАГАЗИНЫ В ШТАТЕ DEEPTALE
- HRPD
- TLPD
- LBPD
- УНИВЕРСИТЕТ
- АВТОСАЛОНЫ
- ТОРГОВЫЕ ЦЕНТРЫ
- БАРЫ
- КАФЕ
- РЕСТОРАНЫ
- ФТ
- АЭРОПОРТ
- ЗАГС
- БИЗНЕС-ЦЕНТРЫ
- КАЗИНО
- БАНКИ
- МЕТРО

- **Зерновой-элеватор**

### **8.1 Запрет на убийства в Зеленой Зоне (33)**

Игрокам **категорически запрещено** совершать **убийства в Зеленой Зоне**. За подобные действия предусмотрены **строгие санкции**:

- **Блокировка** – временное ограничение доступа к игре.

### **8.2 Усиленный контроль за НРП-поведением в Зеленых Зонах**

Зеленые Зоны – места, где **RP-реализм должен сохраняться в полной мере**, поэтому любое **НРП-поведение** будет **строго контролироваться и наказываться усиленно**.

### **8.3 Запрет на криминальную деятельность в Зеленых Зонах**

Игрокам **категорически запрещено** совершать **любые преступные действия** в Зеленых Зонах, включая:

- **Похищение** – насильственное удержание персонажей.
- **Ограбление** – незаконное завладение имуществом.
- **Торговлю наркотиками** – продажу запрещенных веществ.
- **Торговлю бронежилетами и оружием** – незаконный сбыт боевого снаряжения.

За подобные действия предусмотрены **строгие санкции**:

- **Блокировка от 2-х дней** – временное ограничение доступа к игре.

### **8.4 Запрет на уход от RP в Зеленые Зоны**

Игрокам **категорически запрещено** избегать **RP-ситуаций**, перемещаясь **Зеленые Зоны** – использование безопасной территории для ухода от RP-процесса.

### **8.5 Исключение для межфракционных мероприятий**

В рамках заранее анонсированных межфракционных событий в Зеленой Зоне запрет на убийства временно отменяется.

## 9 Правила и обязанности лидера

### 9.1 Определение лидера фракции

Лидер – это **ключевая фигура**, которая **управляет фракцией** и **несёт ответственность** за её деятельность перед **следящей администрацией**.

### Что входит в обязанности лидера?

- **Руководство фракцией** – организация работы и внутриигровой структуры.
- **Ответственность за состав** – контроль за действиями участников фракции.
- **Обеспечение соблюдения RP** – развитие реалистичного взаимодействия внутри организации.

### 9.2 Обязанность лидера по развитию RP-составляющей

Каждый лидер **обязан** поддерживать и развивать **Role Play** внутри своей фракции, стремясь к **максимальному уровню вовлечённости**.

### 9.3 Длительность лидерского срока

Лидерский срок составляет **30 дней**.

### 9.4 Запрет на неадекватное и хамское поведение

Лидер **обязан соблюдать уважительный тон** в отношении игроков и администрации.

### 9.5 Запрет на беспричинное увольнение сотрудников

Лидер **не имеет права** увольнять членов своей организации **без RP-обоснования**.

### 9.6 Уведомление о меж-фракционных событиях

Лидеры **обязаны уведомлять** администрацию и руководителей других фракций о **любых меж-фракционных событиях** в соответствующем DISCORD сервере.

## 9.7 Процесс становление лидера

Лидеры **назначаются** администрацией после успешного проведения обзвона. Обзвон состоит из 20 вопросов по правилам сервера. Обзвон считается успешным если кандидат набрал 75% и выше правильных ответов.

### 9.7.1 Процесс становление лидера

Кандидаты на позиции лидеров PD,ARMY,FBI,EMS,FBI **могут быть предложены лидером GOV**.

### 9.7.2 Лидер GOV

Лидер GOV может быть установлен без обзвона.

### 9.7.3 Назначение лидера

Лидера может назначить только Главный Администратор, или Старший Администратор.

## 9.8 Причины для досрочного снятия лидера

- Нарушение правил проекта
- Отсутствие активности на посту лидера
- Отсутствие активности фракции
- Долгое отсутствие лидера на сервере или малая активность (Менее 10 часов в неделю)
- Протест или гос. переворот (Для лидеров GOV,PD,FBI,EMS,FD,ARMY)

## 9.9 Вознаграждение лидера за лидерский срок

Лидер фракции получает 250.000 \$ и 250 DDC за полный лидерский срок

## 10. Правила для фракций GOV, PD, ARMY, FBI, EMS, FD.

### 10.1 Ограничение на перевозку задержанных в фракционном транспорте

Сотрудник **не имеет права** перевозить **2х и более задержанных** в одном фракционном автомобиле одновременно. За подобные действия предусмотрены **санкции**:

- **Блокировка от 1 часа**– временное ограничение доступа к игре.



## 10.2 Запрет на стрельбу после задержания

Сотрудник **не имеет права** открывать огонь, если задержанный уже **закован в наручники**. За подобные действия предусмотрены **строгие санкции**:

- **Блокировка от 3 часов**– временное ограничение доступа к игре.
- **WARN** – запрет вступление в фракцию.

## 10.3 Запрет на использование тазера и наручников во время перестрелки

Сотрудникам **категорически запрещено** применять **тазер** или **наручники** в ходе активной перестрелки. За подобные действия предусмотрены **строгие санкции**:

- **Блокировка от 4 часов**– временное ограничение доступа к игре.
- **WARN** – запрет вступление в фракцию.

## 10.4 Запрет на снятие маски без RP-отыгровки

Сотрудникам **категорически запрещено** срывать маску с игрока **без соответствующей RP-отыгровки**. За подобные действия предусмотрены **строгие санкции**:

- **Блокировка от 4 часов**– временное ограничение доступа к игре.
- **WARN** – запрет вступление в фракцию.

## 10.5 Запрет на умышленное снижение баланса фракции или растрата ресурсов склада без веского основания.

**Запрещается:**

- **Перепродавать фракционное оружие, автомобили и транспортные средства.**
- **Использовать государственные деньги в личных целях или для финансирования подпольной деятельности.**

**Исключение:** Допускается расходование средств в рамках РП-процесса, но не более 1.000.000.

За подобные действия предусмотрены **строгие санкции**:

- **Блокировка от 12 часов**– временное ограничение доступа к игре.
- **WARN** – запрет вступление в фракцию.

## **10.6 Запрет на использование фракционной формы и транспорта вне “смены”**

**Фракционный транспорт и форма** должны использоваться строго **во время смены**. **Запрещено** использовать их в **личных целях** или для выполнения действий, **не связанных** с служебными обязанностями.

За подобные действия предусмотрены **строгие санкции**:

- **Блокировка от 2 часов**– временное ограничение доступа к игре.
- **WARN** – запрет вступление в фракцию.

**10.7 Все полученные фракцией доходы должны быть переведены на её счет, если в инструкции, выданной начальством, не предусмотрено иное распределение средств.**

**Все доходы**, полученные фракцией, должны быть **полностью переведены** на её счёт, **если в инструкции, выданной начальством, не предусмотрено иное распределение средств**. **Запрещается** оставлять прибыль себе, использовать её в личных целях или направлять третьим лицам

За подобные действия предусмотрены **строгие санкции**:

- **Блокировка от 2 часов**– временное ограничение доступа к игре.
- **WARN** – запрет вступление в фракцию.

**10.8 Все сотрудники обязаны передавать 100 % добытых ресурсов на официальный склад фракции.**

**К добыче относится:**

- **Добыча с войны**
- **Добыча от рейда банды**
- **Ресурсы полученные при задержании нарушителя**
- **Добыча от нападения на любой военный объект**

**10.9 Запрет на "слив склада"**

Игрокам **категорически запрещено** брать со склада больше, чем **разрешил лидер или заместитель** фракции. Такое действие приравнивается к "сливу склада" и серьезно наказывается. За подобные действия предусмотрены строгие санкции:

- **Блокировка на 3 дня** – временное ограничение доступа к игре.
- **WARN** – запрет вступление в фракцию.

## **11. Правила для BLOODS и ARMENIAN MAFIA**

### **11.1 Запрет на использование наручников во время перестрелки**

**Категорически запрещено** применять **наручники** в ходе активной перестрелки. За подобные действия предусмотрены **строгие санкции**:

- **Блокировка от 4 часов**– временное ограничение доступа к игре.
- **WARN** – запрет вступление в фракцию.

### **11.2 Запрет на снятие маски без RP-отыгровки**

**Категорически запрещено** срывать маску с игрока **без соответствующей RP-отыгровки**. За подобные действия предусмотрены **строгие санкции**:

- **Блокировка от 4 часов**– временное ограничение доступа к игре.
- **WARN** – запрет вступление в фракцию.

### **11.3 Запрет на умышленное снижение баланса фракции или растрата ресурсов склада без веского основания.**

**Запрещается:**

- **Перепродавать фракционное оружие, автомобили и транспортные средства.**
- **Использовать фракционные деньги в личных целях.**

За подобные действия предусмотрены **строгие санкции**:

- **Блокировка от 12 часов**– временное ограничение доступа к игре.
- **WARN** – запрет вступление в фракцию.

#### **11.4 Запрет на использование фракционной формы и транспорта вне “смены”**

**Фракционный транспорт и форма** должны использоваться строго **во время смены**.  
**Запрещено** использовать их в **личных целях** или для выполнения действий, **не связанных** с служебными обязанностями.

За подобные действия предусмотрены **строгие санкции**:

- **Блокировка от 2 часов**– временное ограничение доступа к игре.
- **WARN** – запрет вступление в фракцию.

#### **11.5 Все участники фракции BLOODS и ARMENIAN MAFIA обязаны передавать 75% от полученной прибыли на счет фракции.**

К доходам, подлежащим отчислениям, относятся:

- Прибыль от захвата заложников
- Прибыль от перехвата поставки
- Прибыль от ограбления банка
- Прибыль от нападения на любой военный объект

#### **11.6 Все участники фракции BLOODS и ARMENIAN MAFIA обязаны передавать 100 % добытых ресурсов на склад фракции.**

К добыче относится:

- Добыча от захвата заложников
- Добыча от перехвата поставки
- Добыча от ограбления банка
- Добыча от нападения на любой военный объект

#### **11.7 Запрет на "слив склада"**

Игрокам **категорически запрещено** брать со склада больше, чем **разрешил лидер или заместитель** фракции. Такое действие приравнивается к "сливу склада" и серьёзно наказывается. За подобные действия предусмотрены строгие санкции:

- **Блокировка на 3 дня** – временное ограничение доступа к игре.
- **WARN** – запрет вступление в фракцию.

## **12. Правила для МЕЖ-ФРАКЦИОННЫХ событий**

### **12.1 Общие положения:**

- Любое меж-фракционное событие должно быть предварительно одобрено администрацией в специальном канале.

### **12.2 Список меж-фракционных событий:**

- Ограбление банка – организованное нападение на банк с целью похищения ценностей.
- Поставка ресурсов – передача важных грузов между фракциями с возможностью перехвата.
- Нападение на ФТ – атака на федеральную тюрьму с целью освобождения заложников.
- Захват мэрии – агрессивное установление контроля над местной мэрией.
- Нападение на военную базу – нападение на военную базу с целью похищения ресурсов.
- Захват населенного пункта – контроль территории, объявление нового порядка.
- Захват заложников – Захват заложников с целью получения выкупа .

- Рейд мафии/банды – Рейд правоохранительных органов на преступную организацию .
- Кастомное событие – индивидуальное событие, предварительно согласованное с администрацией.

### 12.3 Ограничения и ответственность.

- Проведение события без разрешения администрации категорически запрещено
- Разрешено использовать лишь фракционную броню и оружие
- Запрещены тотемы, золотые яблоки, щиты,
- РАЗРЕШЕНЫ зелья
- Все события должны проходить в пропорции 1:1 по количеству участников с каждой стороны
- Запрещено приезжать и/или использовать личный транспорт на событии
- Запрещено использовать: MLC, AIR STRIKE, APC, M1 Abrams, MRLS, miniMRLS, F-22, F-86

### 12.4 Захват населенного пункта

#### Предупреждение:

- Перед началом захвата населенного пункта банда обязана уведомить администрацию минимум за 60 минут до начала операции.

#### Финансовые условия:

- За каждый квадратный метр захваченной территории взимается плата в размере 10\$ в час.

#### Условия успешного захвата:

- Территория считается захваченной, если на её углах установлены столбы из 3 блоков красной шерсти.
- Захват будет признан успешным только при фактическом удержании столбов, то есть они не должны быть уничтожены или повреждены.

#### Ограничения и ответственность:

- Попытка захвата без уведомления администрации приведёт к санкциям.
- Администрация может вмешаться в процесс, если будут обнаружены нарушения правил RP.

## 12.5 Рейд банды/мафии

Предупреждение:

- Перед началом рейда организаторы обязаны уведомить администрацию минимум за 15 минут до начала операции.

Условия проведения:

- Рейд допустим только при наличии трёх убедительных доказательств преступной деятельности группировки. Доказательства должны быть представлены администрации (в discord FBI) до начала рейда и одобрены.

## 12.6 Правило уведомления администрации о меж-фракционных событиях

Перед началом захвата банка, нападения на мэрию или поставки ресурсов, организаторы обязаны уведомить администрацию **не менее чем за 15 минут до начала** события. Отсутствие своевременного уведомления может привести к аннулированию события и применению санкций к участникам.

## 12.7 Правило начала меж-фракционных событий

Организаторы межфракционных событий обязаны уведомить администрацию **не менее чем за 15 минут** до начала мероприятия (за исключением событий "Захват населённого пункта" или кастомного события, где предусмотрено **уведомление за 1 час**). Несвоевременное уведомление может повлечь за собой аннулирование события и применение санкций к его участникам.

## 12.8 Определение поставки ресурсов

Перевозка любого количества ресурсов между фракциями **считаться поставкой**, и подпадает под правила для **МЕЖ-ФРАКЦИОННЫХ событий**

## 12.9 Право на участие в меж-фракционных событиях

Лидеры фракций, принимающих участие в **межфракционных событиях**, выбирают игроков для участия, при этом следят, чтобы процесс отбора **соответствовал** правилам пункта 12.3.

## 12.10 Вмешательство в межфракционные события

**Запрещено** вмешательство в межфракционные события запрещено лицам, не являющимся их участниками.

За подобные действия предусмотрены **строгие санкции**:

- **Блокировка от 3 часов**— временное ограничение доступа к игре.
- **WARN** — запрет вступление в фракцию.

## Глоссарий RP-терминов

**RP (RolePlay)** — ролевая игра. Игра по ролям в вымышленном мире с соблюдением реалистичности и логики поведения персонажа.

**IC (In Character)** — всё, что происходит "внутри игры", то есть от лица персонажа.

**ООС (Out of Character)** — всё, что происходит "вне игры", от лица игрока.  
ООС-информация не может использоваться в IC-процессе.

**MG (MetaGaming)** — использование ООС-информации в IC-процессе.

**PG (PowerGaming)** — приписывание своему персонажу нереалистичных действий/сил или навязывание другим игрокам действий без возможности отыграть реакцию. Запрещено.

**DM (DeathMatch)** — убийство без веской IC-причины.

**RK (RevengeKill)** — убийство с целью мести после своей смерти.

**Try RP (/try)** — команда, предполагающая успех или неудачу действия. Используется только один раз на одно действие.

**/me** — команда для описания действия персонажа от третьего лица (например, /me достал удостоверение).

**/do** — команда для описания результата действия или окружающей обстановки (например, /do удостоверение в кармане).



***By Northxice 28/07/2025***